

10ª Supercopa dos Inconfidentes e do Vale do

Piranga 2026

Pontenovense Futebol Clube 09 X 0 Soc. Esportiva Primeiro de Maio

Estádio Juca Fonseca – Ponte Nova/MG

Sábado – 30/05/2026 – 15:00 horas

SUMULA SEMIFINAL – JOGO DE IDA



Horário da entrada em campo .:

Início 1º tempo.: 15:25 Fim 1º Tempo 16:13 Início 2º Tempo 16:30 Fim 2º Tempo 17:20

EQUIPE 1 – Pontenovense Futebol Clube		ASSINATURA DO CAPITÃO
09	André Carreiro da Silva	
06	Augusto da Silva Teles	
08	Daniel Raimundo Amaro Gomes	
19	Edson Luiz Garcia	Edson Luiz Garcia
	Emerson José da Silva	
	Gabriel Junior Nunes	
15	Gleison Regis da Silva Lacerda	
02	Guilherme Martins de Souza Vieira	
16	Gustavo dos Santos Fernandes	
11	Igor Lopes Tereza	
07	Jefferson Vitor Fernandes Fialho	
	João Pedro de Paula Silva	
10	Leone Aparecido Simplicio	
	Lucas Augusto Rodrigues Jesus	
	Lucas Zaidan Souza Carvalho	
20	Maciel Fidelis de Freitas	
	Maicon Firmino da Silva	
	Marcos Henrique Ricardino	
	Marlon Lucas dos Santos Nascimento	
	Mateus de Jesus Fernandes Campos	
17	Ney Sampaio Penedo dos Santos	
	Pablo Arthur Gomes dos Santos	
	Saimon Magalhães da Silva	
	Thalles Vinicius Costa Pimenta	
	Thiago Ramos da Costa	
	Wanderson de Paula Reis	

FICHA OURO

1	Hugo Miller Teixeira Lisboa	
25	Jean Carlos Dutra de Paula	
08	Jefferson Augusto de Silva Abreu	
06	Junio Geraldo Rocha	
04	Rafael Bernardino Alves Neto	

TÉCNICO.	<u>Guilherme Jones</u>
AUXILIAR TÉCNICO.	<u>EB</u>
PREPARADOR FÍSICO.	<u>Wandell Augusto Sousa</u>
MASSAGISTA.	<u>Israel Ronaldo D.</u>

SUBSTITUIÇÕES.:	INTERVALO	1ª PARADA		2ª PARADA		3ª PARADA	
	HORA.:	HORA.:		HORA.:		HORA.:	
ENTROU	18	05	17				
SAIU	11	09	18				

10ª Supercopa dos Inconfidentes e do Vale do Piranga 2026



Pontenovense Futebol Clube 02 X 0 Soc. Esportiva Primeiro de Maio
 Estádio Juca Fonseca – Ponte Nova/MG
 Sábado – 30/05/2026 – 15:00 horas
SUMULA SEMIFINAL – JOGO DE IDA



EQUIPE 2 – Soc. Esportiva Primeiro de Maio		ASSINATURA DO CAPITÃO
NUMERO	NOME COMPLETO	
	Arthur Antonio Ezequiel Miranda Balbino	
	Alysson Lopes dos Santos	
	Breno Moreira Godoy	
01	Diego dos Santos Soares	
	Fellipe Marcio Gomes da Silva Raimundo	
07	Gabriel da Cunha Serafim	
	Igor Badio dos Santos	
	João Pedro Guimarães Lopes	
	Kayo Victor Adão Eleuterio	
13	Lochayder Cristian Martins da Silva	
	Lucas Bravo Soares Simões	SUSPENSO
10	Lucas Dutra	
06	Luiz Fernando Nunes da Silva	
	Maycon de Freitas Secundino	
	Marcio Antonio Faustino	
	Marco Tulio Mayrink Araújo	SUSPENSO
19	Marcus Gabriel Moreira Lopes	
	Marlon França da Silva	
11	Matheus Jeronimo Inocêncio	
20	Michael Filipe Fernandes	
08	Pedro Henrique Silva Lacerda	
23	Riquelme Reis Ricardino	
	Robert Miller Ribeiro	
05	Roger Gianini dos Passos da Silva	Roger Gianini dos P. da Silva
02	Rogério Augusto Guilherme	
04	Silas de Souza Castro	
17	Silas Geraldo Balbino	
	Tainã Augusto Couto de Souza	
	Thiago Filipe Souza Pena	

FICHA OURO

09	Otávio Marques da Silva	
----	-------------------------	--

TÉCNICO.	Anderson Ap Obaes		
AUXILIAR TÉCNICO.	Anderson Dany P. Paes		
PREPARADOR FÍSICO.	Anderson Dany P. Paes		
PREPARADO DE GOLEIROS.	Anderson Dany P. Paes		
FISIOTERAPEUTA.	Anderson Dany P. Paes		
MASSAGISTA.	Gerobaldo Palmiro		

SUBSTITUIÇÕES.:	INTERVALO	1ª PARADA	2ª PARADA	3ª PARADA
	HORA.:	HORA.:	HORA.:	HORA.:
ENTROU		11	19 17	23
SAIU		08	20 02	06



Liga Municipal de Desportos de Ponte Nova

FMF - Federação Mineira de Futebol
LMD - Liga Municipal de Desportos de Ponte Nova



RECIBO DE PAGAMENTO A AUTÔNOMO – RPA

Recebemos da equipe do Liga Municipal de Desportos de Ponte Nova, a importância líquida de R\$ 2.350,00 (Dois mil trezentos e cinquenta reais), pela prestação de serviços de:

Arbitro	R\$ 900,00
Assistente Nº 1	R\$ 500,00
Assistente Nº 2	R\$ 500,00
4º árbitro ou delegado do jogo	R\$ 100,00
Transporte	R\$ 350,00
Total	R\$ 2.350,00

Arbitro: Lucas Henrique Rodrigues

ASS. Lucas H.

Assistente Nº1: Valdeci Ângelo da Silva

ASS. Valdeci Ângelo da Silva

Assistente Nº2: Matheus Felipe Lacerda

ASS. Matheus Felipe Lacerda

4º árbitro ou Delegado: Angelica Chaves

ASS. Angelica Chaves

Ponte Nova, 30 de Maio 2026